

**STRATEGI PELAKSANAAN  
PEMBELAJARAN DAN PEMUDAHCARAAN DI PUSAT  
PEMBELAJARAN**

**NAMA PUSAT** : DRAMATIC PLAY  
**FUNGSI** : MAIN PERANAN / DRAMA  
**TAJUK / TEMA** : SILA KE KAUNTER FARMASI

<b>BI L</b>	<b>PERKARA</b>	<b>CATATAN</b>	
1	<b>STANDARD KANDUNGAN</b>	KD 2.3	Membina keyakinan untuk berkomunikasi
2	<b>STANDARD PEMBELAJARAN</b>	KD 2.3.5 (5+)	Menunjukkan kebolehan sendiri melalui pelbagai kaedah berkomunikasi
3	<b>STREAM</b>	<b>S</b>	Memerhati dan membuat ramalan terhadap situasi ketika di kaunter ubat.
		<b>T</b>	Kad nombor, Model ubat
		<b>R</b>	Bersyukur
		<b>E</b>	Menyusun atur peralatan bagi mewujudkan suasana di kaunter mengambil ubat.
		<b>A</b>	Melakonkan watak berdasarkan cerita
		<b>M</b>	Mengecam nombor angka giliran
4	<b>OBJEKTIF PEMBELAJARAN</b>		Pada akhir pembelajaran, kanak-kanak dapat menunjukkan kebolehan diri melalui pelbagai kaedah komunikasi ketika aktiviti main peranan.
5	<b>BBM</b>	Kad nombor, model ubat	
6	<b>NILAI MURNI</b>	Kepercayaan kepada Tuhan, Baik hati, Berterima kasih, Bertolak ansur, Bekerjasama, Hemah tinggi	
7	<b><u>STRATEGI PELAKSANAAN</u></b>		

1. Kanak-kanak dibawa ke pusat pembelajaran.
2. Guru memberi penerangan tentang aktiviti yang akan dijalankan.
3. Kanak-kanak dibahagikan mengikut peranan masing-masing;
  - a. Pengawal keselamatan
  - b. Pegawai Farmasi
  - c. Pesakit
4. Kanak-kanak menyusun atur peralatan bagi mewujudkan suasana di kaunter mengambil ubat.
5. Kanak-kanak melakonkan situasi ketika di kaunter mengambil ubat dengan bimbingan dan kawalan guru mengikut peranan masing-masing.
6. Kanak-kanak bersoal jawab dengan guru mengenai apa yang telah dilakukan oleh mereka.